



Incidencia de la pandemia COVID-19 en la práctica del ajedrez en la provincia del Azuay

Incidence of the pandemic COVID-19 in the practice of chess in the province of Azuay

Incidência da pandemia COVID-19 na prática de xadrez na província de Azuay

Ana Gabriela Ladines-Flores ^I
ana.ladines@psg.ucacue.edu.ec
<https://orcid.org/0000-0003-2032-0311>

Wilson Hernando Bravo-Navarro ^{II}
wilson.bravo@ucacue.edu.ec
<https://orcid.org/0000-0003-3381-8063>

Carlos Marcelo Ávila-Mediavilla ^{III}
cavilam@ucacue.edu.ec
<https://orcid.org/0000-0002-2649-9634>

Zoila Guillermina Torres-Palchisaca ^{IV}
ztorres@ucacue.edu.ec
<https://orcid.org/0000-0003-3078-6465>

Correspondencia: ana.ladines@psg.ucacue.edu.ec

Ciencias Técnicas y Aplicadas
Artículo de investigación

***Recibido:** 20 de septiembre de 2020 ***Aceptado:** 30 de octubre de 2020 * **Publicado:** 14 de noviembre de 2020

- I. Licenciada en Ciencias de la Educación en Cultura Física, Diplomado en Prevención e Intervención del Acoso Escolar (Bullying), Diplomado en Pedagogía y Lúdica, Docente-Entrenadora de ajedrez en la Unidad Educativa Técnico Salesiano, Estudiante de la maestría en Educación Física y Entrenamiento Deportivo de la Universidad Católica de Cuenca, Cuenca, Ecuador.
- II. Máster en Ciencias de la Educación Física el Deporte y la Recreación, Licenciado en Educación Física y Deporte, Docente de la carrera de Pedagogía de la Actividad Física y Deporte de la Universidad Católica de Cuenca, Cuenca, Ecuador.
- III. Magíster en Entrenamiento Deportivo, Licenciado en Ciencias de la Actividad Física, Deporte y Recreación, Docente de la carrera de Pedagogía de la Actividad Física y Deporte, Coordinador Académico de la maestría en Educación Física y Entrenamiento Deportivo de la Universidad Católica de Cuenca, Cuenca, Ecuador.
- IV. Magíster en Cultura Física, Licenciada en Ciencias de la Educación, especialidad Cultura Física, Docente de la carrera de Cultura Física y Pedagogía de la Actividad Física y Deporte de la Universidad Católica de Cuenca, Sede Azogues, Ecuador.

Resumen

La presente investigación tiene como finalidad analizar la incidencia de la pandemia en la práctica del ajedrez en la provincia del Azuay, surgió a partir de la situación actual por la que atraviesa el mundo, el estudio se centra concretamente en cómo ha afectado el COVID-19 a las prácticas deportivas, específicamente al Ajedrez, se parte de una metodología con un diseño no experimental de corte transversal, pues los datos se recogen y analizan en un solo momento, un enfoque mixto y alcance descriptivo, se utilizó la técnica de la encuesta dirigida a 70 ajedrecistas de la provincia del Azuay, comprendidos entre; la Federación Deportiva del Azuay y las Unidades Educativas: Hermano Miguel de la Salle, Técnico Salesiano y San José de la Salle. Como resultados se obtuvo que el deporte ciencia creció y se volvió popular, los datos obtenidos permitieron evidenciar y confirmar que a pesar de que las horas de entrenamiento disminuyeron, el juego de las 64 casillas aumentó los días de asistencia a la práctica deportiva y el acceso a las plataformas como lichess.org y chess.com, las mismas que les permitieron mantenerse activos y participar en los torneos en línea, sin dejar de lado la plataforma zoom que le permite al deportista estar en contacto con su entrenador, de tal manera que, las prácticas no se vean interrumpidas. Es así que se podría decir que el ajedrez es el rey de los deportes durante la pandemia.

Palabras claves: Pandemia; ajedrez; COVID-19.

Abstract

The present research aims to analyze the incidence of the pandemic in the practice of chess in the province of Azuay, it arose from the current situation the world is going through, the study focuses specifically on how COVID-19 has affected Sports practices, specifically Chess, are based on a methodology with a non-experimental cross-sectional design, since the data are collected and analyzed in a single moment, a mixed approach and descriptive scope, the technique of the directed survey was used 70 chess players from the province of Azuay, comprised between; the Sports Federation of Azuay and the Educational Units: Brother Miguel de la Salle, Salesian Technician and San José de la Salle. As results, it was obtained that sports science grew and became popular, the data obtained allowed to show and confirm that despite the fact that the hours of training decreased, the game of the 64 squares increased the days of attendance to sports practice and access to platforms such as lichess.org and chess.com, the same ones that allowed them to stay active and participate in online tournaments, without neglecting the zoom platform that allows the athlete to

be in contact with their coach, in such a way that , practices are not interrupted. Thus, it could be said that chess is the king of sports during the pandemic.

Keywords: Pandemic; chess; COVID-19.

Resumo

A presente pesquisa tem como objetivo analisar a incidência da pandemia na prática do xadrez na província de Azuay, decorrente da situação atual que o mundo atravessa, o estudo enfoca especificamente como o COVID-19 tem afetado As práticas desportivas, especificamente o Xadrez, baseiam-se numa metodologia com um desenho transversal não experimental, uma vez que os dados são recolhidos e analisados num único momento, numa abordagem mista e de âmbito descritivo, foi utilizada a técnica do inquérito dirigido 70 enxadristas da província de Azuay, entre eles; a Federação Desportiva de Azuay e as Unidades Educativas: Ir. Miguel de la Salle, Técnico Salesiano e San José de la Salle. Como resultados, obteve-se que as ciências do esporte cresceram e se popularizaram, os dados obtidos permitiram mostrar e confirmar que apesar de as horas de treinamento terem diminuído, o jogo das 64 praças aumentou os dias de atendimento à prática esportiva e de acesso a plataformas como lichess.org e chess.com, as mesmas que lhes permitiram manter-se ativos e participar em torneios online, sem descurar a plataforma de zoom que permite ao atleta estar em contacto com o seu treinador, de forma a que , as práticas não são interrompidas. Assim, pode-se dizer que o xadrez é o rei dos esportes durante a pandemia.

Palavras-chave: Pandemic; xadrez; COVID-19.

Introducción

Actualmente, a nivel nacional como mundial se atraviesa por una emergencia sanitaria debido a la pandemia causada por el coronavirus, conocido también con el nombre de COVID-19, lleva a las personas a adaptarse a esta situación y a los cambios que esta conlleva de manera positiva y negativa.

La Organización Mundial de la Salud (OMS) denominó de manera oficial al virus que afectó al mundo entero como COVID-19 debido a que sus siglas están dadas por la consonante inicial de la palabra corona y virus, así como la letra D es para enfermedad, en tanto que 19 representa al año en el que se desarrolló esta pandemia originándose en Wuhan-China en el mes de diciembre, por

lo que la OMS estipula que el COVID-19 se ha dado a conocer en la actualidad y es provocado por el coronavirus, siendo ésta una enfermedad contagiosa (Gonzalez, 2020).

La actividad física se ha vuelto de vital importancia para mantener la salud y bienestar del ser humano y sobre todo para afrontar de manera positiva este aislamiento, pues al tener que quedarse en casa para evitar contagiarse, las personas se ven imposibilitadas a realizar ejercicios físicos, lo que en cierta forma lleva al sedentarismo, por tanto, se buscan varias maniobras que ayuden al ser humano a sobrellevar los numerosos cambios que han surgido a nivel mundial, y a mantenerse activos en sus hogares.

Precisamente el problema radica en que, por la emergencia sanitaria las personas han dejado de hacer actividad física y recreativa, cambiando así su estilo de vida, lo que también afecta al horario del reloj interno del ser humano, la alimentación, hábitos de rutina diaria y su nivel emocional. Así mismo los deportes se han visto afectados por el aislamiento ya que, al ser netamente físicos, se han visto obligados a suspender sus actividades deportivas, y por ende sus sesiones de entrenamiento de manera sistemática, lo que ha llevado a los deportistas al estrés, y a buscar otras alternativas para seguir con su formación deportiva puesto que quieren volver a competir y seguir entrenando a diario para no perder su forma deportiva y nivel competitivo, así como también al juego ciencia que es considerado un deporte por el COI (Comité Olímpico Internacional) y sus posibles efectos negativos y positivos en los ajedrecistas de la provincia del Azuay, pues al ser cognitivo, muchos factores pueden influir en la lucidez de pensamiento de los ajedrecistas, al respecto Bravo (2017) manifiesta en su artículo “La resiliencia en ajedrecistas escolares” que la tolerancia psíquica y la fuerza de procesos corticales se relacionan estrechamente a la capacidad que posee el deportista para enfrentar tensiones negativas que pudiesen afectar los diferentes procesos cognitivos incidiendo directamente con la lucidez de juego.

Por lo antes mencionado, al igual que en otras disciplinas deportivas, también es el caso del juego de las 64 casillas, que se debe adaptar a la realidad de la pandemia y buscar herramientas alternativas que ayuden a los ajedrecistas con su preparación desde casa y el uso de diferentes plataformas para los entrenamientos con la ayuda de un ordenador con los ajedrecistas azuayos, por consiguiente, se pretende analizar la incidencia de la pandemia COVID-19 en la práctica del ajedrez en la provincia del Azuay, así como conocer los beneficios de la práctica del ajedrez durante la emergencia sanitaria, ¿Cómo se ha modificado la práctica del ajedrez durante el confinamiento?, ¿cuáles son las herramientas que utilizan los entrenadores para la práctica del ajedrez?

Existen escasas investigaciones científicas relacionadas a la práctica del ajedrez y el COVID-19 debido a que es una temática muy reciente, en una exhaustiva búsqueda bibliográfica se recopiló información de prestigiosos diarios de diferentes países utilizando la técnica de revisión de documentos; hay que destacar que todas las fuentes concuerdan que el juego de las 64 casillas ha tomado mayor fuerza durante la pandemia, lo cual ha llevado a obtener varios beneficios, entre ellos; que deportistas inactivos regresen al tablero, la organización de numerosos torneos a nivel mundial en los diferentes niveles de juego, es decir, desde la élite hasta categorías formativas y recreativas, asimismo la creación de un gran número de clubes virtuales fortaleciendo lazos de amistad con ajedrecistas del país, así como de otros países.

El ajedrez está causando un gran impacto durante la pandemia, a diferencia de los demás deportes, así lo menciona Mosquera (2020) periodista del Diario el Mercurio de Cuenca, por lo que, manifiesta que el deporte ciencia se juega en línea, sin necesidad de salir de casa, ya que con la ayuda de un ordenador y las diversas plataformas que existen, se pueden realizar varios eventos de competencia utilizando sitios web, blogs, redes sociales, revistas y libros, con lo cual los jugadores pueden acceder de manera gratuita a varios torneos, ejercicios tácticos y estratégicos, así como también a una infinidad de partidas de grandes maestros que pueden seguirlas en vivo.

De igual manera alude Boyero (2020) al referirse a la segunda juventud del ajedrez en donde coincide con la gran sensación que ha causado el juego ciencia, haciendo referencia al reto que ha sido cubrir páginas periodísticas sobre la máquina y el hombre, por lo que este deporte ha sido adaptado a la realidad por la que se atraviesa y ha evolucionado significativamente, volviéndose muy popular debido a su facilidad para aprender, así como esa disputa por volverse importante dentro del mundo de los deportes.

Hoy en día se dice que el juego ciencia y el internet son una dupla perfecta, pues gracias a las plataformas se encuentran adversarios con el mismo nivel de juego preparados y listos para dejarlo todo durante la partida, pues, se puede escoger el ritmo de juego. Las páginas web más utilizadas son Chess.com, Lichess.org, Chess24.com.

Así mismo en Singapur el juego de las 64 casillas ha tomado gran ventaja e influencia pues gracias al proyecto Ajedrez contra COVID-19 se ha podido impulsar la práctica de este deporte y cumplir con el objetivo del mismo que era recaudar fondos para las personas afectadas por la situación de aislamiento al perder sus trabajos y a personas que tienen enfermedades catastróficas. (Terekhov, 2020).

En tanto que en la página web de Chess.com, Smith (2020) comparte su experiencia sobre la emergencia sanitaria y como ha conseguido seguir con sus entrenamientos, lo cual lo ha llevado a tener más tiempo para estudiar este deporte.

Mientras que en Viena todos los ajedrecistas juegan solo en línea para salvaguardar su salud, sin embargo, cinco ajedrecistas decidieron reunirse para llevar a cabo partidas en un parque pues su objetivo era descubrir como ejecutar partidas mientras cumplían con las medidas de seguridad surgidas por la pandemia, ante lo cual se sentaron alrededor del tablero con la distancia prudente para evitar contagios y con sus manos protegidas (Löffler, 2020).

Por último y no menos importante, destacar la cita textual del actual campeón del mundo de ajedrez Magnus Carlsen “El ajedrez es el único deporte en el que las jugadas en el tablero de madera y en la pantalla del ordenador son las mismas”. Ahora el deporte ciencia es un deporte muy popular, y se estima que 70 millones de personas juegan este deporte gracias a la tecnología y las diversas plataformas que existen a nivel mundial, en donde la Federación Ecuatoriana de Ajedrez señala que alrededor de 650 millones de personas practican este juego (Ferreira, 2020).

Métodos

La investigación respondió a un diseño no experimental de corte transversal, pues los datos se recogieron y analizaron en un solo momento; con un enfoque mixto, analizando los datos obtenidos de manera cualitativa y cuantitativa. Siguiendo la misma línea tiene un alcance de tipo descriptivo, ya que se trata de describir y medir, con lo cual se pretende determinar la incidencia de la pandemia en la práctica del ajedrez, teniendo en cuenta que el tema de la pandemia ocasionada por el COVID-19 es un tema de reciente aparición y no se encuentran registros anteriores acerca de este contenido y en segundo lugar no existen registros publicados en revistas científicas, de manera que estos análisis se encuentran en periódicos y blogs. (Sampieri, Fernández, & Baptista, 2014).

Se emplearon métodos teóricos; analítico-sintético que se basa en dos procesos, en donde, se va a separar el contenido en partes de acuerdo a sus propiedades, cualidades y componentes; de igual forma el inductivo-deductivo en donde se trabaja desde lo particular a lo general, tanto como el histórico-lógico y los métodos empíricos pues el objetivo de la investigación es basado en las condiciones sociales por las que se atraviesa en la actualidad. (Pérez & Rodríguez, 2017).

Para terminar, se utilizó el programa informático Excel y el paquete SPSS versión 24IBM para la parte estadística, ahora bien, la población de estudio fueron los ajedrecistas de la provincia del

Azuay, tomándose como muestra de carácter intencionado a 70 ajedrecistas de las diferentes selecciones de las Unidades Educativas; Técnico Salesiano, San José de la Salle, Hermano Miguel de la Salle y la Federación Deportiva del Azuay, cuyas edades comprenden entre los 14 y 18 años, en donde cada ajedrecista fue una unidad de análisis en los que se determinaron las variables de interés, con lo cual los datos obtenidos sirvieron de vital importancia para la elaboración de nuestras conclusiones y recomendaciones; así se pudo evidenciar la incidencia de la pandemia COVID-19 en la práctica del ajedrez.

Resultados y Discusión

Durante el tiempo de la pandemia ha sido muy claro que existen diversos aspectos que afectaron a las personas a nivel, personal, social y emocional, con lo cual se pudo observar que esto repercutió principalmente en los deportes, de modo que se vieron obligados a suspender sus actividades competitivas, sin embargo, esto no ocurrió con el deporte ciencia en donde para determinar la incidencia de la práctica del ajedrez durante la pandemia, se realizó una revisión de análisis de documentos de periódicos de alto impacto en donde, todos mencionaron y concordaron que, el ajedrez se volvió muy popular durante la pandemia y los accesos a las plataformas y torneos en línea aumentaron de manera significativa, siendo así que a finales del mes de junio y primeros días de julio se desarrolló el I Campeonato Nacional Sub 12 y Sub 18 absoluto y femenino Online 2020 organizado por la Federación Ecuatoriana de Ajedrez.

A más de ello se pudo evidenciar como el ajedrez se ha mantenido en auge, con la recolección de los datos obtenidos en la encuesta aplicada, lo cual nos permitió comprobar que ha sido el único deporte que ha tenido la oportunidad de seguir con sus entrenamientos y sobre todo con las competencias a nivel nacional e internacional, en donde de los 70 ajedrecistas tomados como muestra, 66 deportistas que corresponde al 94,3% mencionaron que entrenaban de manera presencial, es decir, cara a cara; el 31% lo hacían con ayuda de libros, y pocos se ayudaban del internet y libros para reforzar sus conocimientos; mientras que durante la pandemia estos valores cambian elevándose de manera significativa, ya que ahora los entrenamientos se realizan de manera virtual en donde el 77% señala que para llevar a cabo sus sesiones deportivas utilizan la plataforma zoom, finalmente el 87,1% lo hacen, a través de los torneos en línea, lo cual les permite mantenerse de manera activa.

Tal como lo confirma Alonso (2020) en la Revista Peón de Rey, donde alude que cuando inició la emergencia sanitaria, el juego ciencia que se practicaba frente a frente se vio afectado al cancelarse todos sus torneos; ventajosamente este deporte es netamente cognitivo, lo que permitió que la tecnología despierte al ajedrez en línea, al mismo tiempo permitía a los jugadores seguir con sus encuentros deportivos en las diferentes plataformas encontrando así una manera de entretenerse. A pesar de que la emergencia sanitaria ocasionó grandes cambios, los datos obtenidos indican que durante el COVID-19 el ajedrez ha aumentado en sus sesiones de entrenamiento diarias, pues antes de la pandemia el 57,2% entrenaban solamente tres días a la semana y tan solo el 17,1% lo hacían los 5 días, mientras que durante la emergencia sanitaria estos valores aumentaron, ya que, 34,3% asisten 5 días y el 28,6% lo hacen tres veces, tal como se muestra en la tabla 1.

Tabla 1: Días a la semana de sesión de entrenamiento

	Antes de la pandemia		Durante la pandemia	
	Frecuencia	Porcentaje	Frecuencia	Porcentaje
1 día	-	-	10	14,2
2 días	12	17,1	9	12,9
3 días	40	57,2	20	28,6
4 días	4	5,7	6	8,6
5 días	12	17,1	24	34,3
6 días	2	2,9	1	1,4
Total	70	100	70	100

Nota: Se colocan los resultados con frecuencia y porcentaje, en donde se muestra los días que dedican a sus entrenamientos antes y durante la pandemia.

Fuente. Ladines, G. (2020).

Ahora bien, en cuanto a las horas que duraban las prácticas deportivas se muestra en la tabla 2 que antes de que ocurriera el COVID-19, el 35,7% de jugadores le dedicaba más de tres horas al deporte ciencia, mientras que durante la pandemia estos valores se ven disminuidos, ya que solo el 31,4% lo hacen entre una y doras de practica debido a que no es fácil estar más de tres horas frente al computador.

Tabla 2 Horas diarias a la semana de práctica de ajedrez

	Antes de la pandemia		Durante la pandemia	
	Frecuencia	Porcentaje	Frecuencia	Porcentaje
1 hora	8	11,4	22	31,4

2 horas	28	40	22	31,4
3 horas	9	12,9	10	14,3
Más de 3 horas	25	35,7	16	22,9
Total	70	100	70	100

Nota: Se presentan los datos correspondientes a las horas diarias a la semana que dedican los jugadores sus sesiones deportivas como frecuencia y porcentaje antes de la pandemia y durante la misma.

Fuente. Ladines, G. (2020).

Por último, también se pudo confirmar que son varios los beneficios que aporta este deporte durante la emergencia sanitaria, en donde se evidencia que este deporte ayuda a hacer buen uso del tiempo libre y es una buena manera de mantenerse activo, mejorando el pensamiento y ayudando a disminuir el estrés, pero sobre todo a mantenerse activo deportivamente, así como también establecer lazos de amistad. Todo esto es posible gracias a las diferentes plataformas que son gratuitas y en donde el 87,1% nos dice que la más utilizada es lichess.org que permite acceder a partidas y torneos en línea, así como a diversos ejercicios de táctica y estrategia, además de la plataforma zoom y chess.com que es la plataforma oficial de la Federación Ecuatoriana de Ajedrez en la que se juegan los torneos en línea a nivel nacional e internacional.

Entre tanto Rubio (2020) manifiesta que el deporte ciencia es una buena manera de mantenerse activo cognitivamente, lo cual es de suma importancia, ya que, esto es igual de importante como realizar ejercicios físicos. Además, permite al ajedrecista estar en constante práctica con competencias y ejercicios de razonamiento.

Al igual que los resultados expuestos anteriormente, donde se obtuvo que Lichess.org es una de las plataformas más utilizadas durante la pandemia, Ilardo (2020) lo confirma, en donde expresa que esta plataforma es muy popular y frecuentada por miles de ajedrecistas y aficionados, debido a que permite al jugador acceder a muchos beneficios como jugar en línea con personas de otras partes del mundo, recibir clases con deportistas de alto nivel, además es una aplicación gratuita que permite al usuario descargarlo en cualquier dispositivo electrónico.

Para terminar Sebastián Fell, maestro y entrenador de la FIDE, señaló que la pandemia ha ayudado mucho al ajedrez para actualizarse en la tecnología, porque antes de la emergencia sanitaria la gente se dedicaba más al ajedrez presencial; ante lo cual durante el confinamiento la petición de recibir clases creció de manera significativa (Aguirre, 2020).

En suma, al párrafo anterior la Revista Peón de Rey indica que durante el tiempo de confinamiento el número de torneos en línea han aumentado y por ende muchas partidas se han disputado en

campeonatos de alto nivel, contando con la presencia de los mejores ajedrecistas de todo el mundo, pues los premios son financiados por varios clubes online (Illescas, 2020)

Conclusiones

- El COVID-19 ha incidido de manera positiva en la disciplina del ajedrez, esto se debe a su modalidad de juego, ya que no varía mucho al jugarse de modo presencial y virtual, lo que ha permitido a la comunidad ajedrecística seguir gozando de sus beneficios, llevando sus entrenamientos y campeonatos.
- Una vez más se evidencian los grandes beneficios que acarrea el juego ciencia, el mismo ha ayudado a sobrellevar de manera positiva este confinamiento, pues es un buen método para disminuir el estrés, hacer un buen uso del tiempo libre y relacionarse con personas de otros lugares gracias a los torneos en línea, los cuales pueden ser de forma competitiva y recreativa.
- El juego de las 64 casillas tuvo que adaptarse a la emergencia sanitaria, con lo cual se modificó la manera de llevar a cabo su práctica, pues ahora se practica de manera virtual, las horas de entrenamiento disminuyeron debido a diversos factores como el fallo de internet y el pasar mucho tiempo frente a un ordenador. En cuanto a los días de entrenamiento, estos aumentaron de manera positiva pues los deportistas no tienen la necesidad de salir de casa y gozan del privilegio de seguir manteniendo y aumentando su nivel competitivo.
- Los entrenadores de ajedrez igualmente han sacado ventaja de la pandemia, ya que han conseguido que sus practicantes continúen con sus entrenamientos gracias a la tecnología y las plataformas vinculadas con; Zoom, Lichess.org y Chess.com, logrando que los trebejistas en muchos casos incrementen el tiempo real de entrenamiento.

Referencias

1. Aciego, R., García, L., & Betancort, M. (2016). Efectos del método de entrenamiento. *Universitas Psychologica*, 16.
2. Aguirre, A. (20 de 04 de 2020). El boom te pone en jaque. *Olé*.
3. Alonso, G. À. (2020). Boom del Ajedrez online. *Peón de Rey*, 14-17.

4. Boyero, J. J. (04 de 05 de 2020). Ajedrez, El confinamiento ha impulsado su práctica a nivel mundial. La segunda juventud del ajedrez.
5. Bravo, W. H. (2017). La resiliencia en ajedrecistas escolares de la EIDE de matanzas. *Ciencia y Deporte*, 35.
6. Ferreira, D. (17 de Abril de 2020). El rey del ajedrez quiere coronarse en el tablero digital. *El empresario*.
7. Gonzalez, D. V. (2020). Editorial. *CuaDEErnos*, 5-6.
8. Ilardo, C. (17 de Abril de 2020). Jugar al ajedrez en la red, un nuevo furor en tiempo de pandemia. *Infobae*.
9. Illescas, G. M. (2020). Jugar Ajedrez por internet. *Peón de Rey*, 10-12.
10. Löffler, S. (19 de 05 de 2020). chessbase. Obtenido de <https://en.chessbase.com/post/long-distance-chess>
11. Mosquera, J. (18 de 04 de 2020). El ajedrez no sufre las consecuencias de la pandemia. *El Universo*.
12. Pérez, A. O., & Rodriguez, A. (2017). Métodos científicos de indagación y de construcción del conocimiento. *Redalyc Escuela de Administración de Negocios*, 1-26.
13. Rodríguez, J. P. (21 de 04 de 2020). Cómo el ajedrez escapa del COVID-19. *Semanario Universidad*.
14. Rubio, I. (6 de junio de 2020). Jaque mate al coronavirus: el imparable crecimiento del ajedrez online durante la pandemia. *El País*.
15. Sampieri, R., Fernández, C., & Baptista, M. d. (2014). *Metodología de la investigación*. México: McGRAW-HILL / INTERAMERICANA.
16. Smith, A. (03 de 05 de 2020). Chess.com. Obtenido de <https://www.chess.com/blog/ThePawnSlayer/more-chess-training-during-covid-19>
17. Terekhov, A. (02 de 05 de 2020). Chess.com. Obtenido de <https://www.chess.com/blog/ddtru/chess-against-covid-in-singapore>